

# 第三課 奇幻魔術秀

- 🚩 節次 1
- 🚩 時間分配 (複習 2/老師 15/學生 20/統整 3 分鐘)
- 🚩 適用年級：五年級
- 🚩 學生經驗：認識 Scratch 操作介面、Win7 操作及 office 操作
- 🚩 課程安排

教學內容	重點說明	教學技巧	評量方式	時間
完成作品 座標介紹	1. 作品示範 2. 學習重點說明： <b>移動</b> 3. 座標介紹	播放檔案 講述 提問	提問 <b>角色</b> <b>舞台背景</b>	2+6 分鐘
新增舞台背景 與角色	1. 開啟新檔，更改角色名稱 2. 新增舞台背景	操作示範	實作 提問	1
小貓角色移動 與縮放，切換造 型	1. 舞台上直接縮放角色 2. 移動位置，設定起始位置 與移動後的位置 3. 切換造型	操作示範 合作學習 重點提示	實作	3
彩球設定隱藏 與顯示，角色編 輯	1. 匯入彩球 2. 彩球隱藏移動、顯示 3. 複製彩球造型 2 次 4. 編輯彩球			5

## 教學流程

### 1. 複習與預備

開啟舊檔，按綠旗及紅點播放示範檔案

示範移動與滑行

座標介紹：是開啟座標背景，介紹 XY 軸，提問(100, -100)，

提問：如何設定出現在(-140, -70)

提問：積木由(0, 0)到(-40, -70)寫法

提問：水平移動

提問：垂直移動(視時間)

#### 操作一

### 2. 新增舞台背景與角色

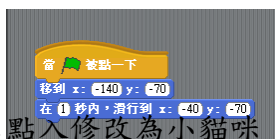
修改小貓角色名稱，於角色 1 處點入修改為小貓咪

縮放小貓咪角色

設定小貓起始位置與滑行位置

#### 操作二

### 3. 匯入彩球角色及設定出現位置與時間(隱藏與顯示)



4. 複製彩球造型兩次  
分別編輯  
存檔 50600-3

- 🚩 節次 2：
- 🚩 預期學習成果：90%
- 🚩 時間分配（複習 3/老師 15/學生 15/評量 7 分鐘）
- 🚩 適用年級：五年級
- 🚩 學生經驗：認識 Scratch 操作介面、Win7 操作及 office 操作
- 🚩 課程安排

教學內容	重點說明	教學技巧	評量方式	時間
複習	1. 開啟 50500-3 舊檔 2. 座標	操作示範	提問 向上拋要 改哪個座標值	
設定彩球變化 位置 分 2-3 次說明	1. 向上拋座標設定 2. 向下落座標設定 3. 匯入音樂 4. 舞台變色	操作示範 合作學習 重點提示	提問 實作	
補充教學	小貓角色編輯	操作示範 合作學習 重點提示	實作	

#### 操作一

1. 設定彩球位置變化:開啟 D 碟/資料夾/50500-3
2. 點選彩球接續上節課程式下方設定求高度變化積木與造型變化
3. 點選小貓編輯造型
4. 匯入音樂
5. 舞台顏色變化設定
6. 學生自行練習
7. 存檔
8. 評分

