

第一課 認識 Scratch

- ✚ 節次 1
- ✚ 時間分配 (複習 10/老師 12/學生 13/統整 5 分鐘)
- ✚ 適用年級：四年級
- ✚ 學生經驗：Win7 操作及 office 操作
- ✚ 課程安排

教學內容	重點說明	教學技巧	評量方式	時間
複習及範例檔案下載	1. 開啟 D 碟資料夾 2. 建立資料夾：50401 3. 檔案複製與貼上	操作示範	實作	
程式設計作品介紹	1. 作品示範 2. scratch 可以做什麼	播放檔案 講述 提問	提問	
認識 scratch 操作	1. 開啟與結束 scratch 2. 版面介紹	操作示範	實作 提問 積木種類	
補充教學	1. 新增角色，刪除角色 2. 舞台背景切換 3. 積木種類與程式撰寫	操作示範 合作學習 重點提示	實作	

教學流程

1. 複習與預備
開啟舊檔，示範按綠旗及紅點
操作一
2. Scratch 操作界面介紹
新增角色，刪除角色
新增舞台背景，刪除舞台背景
學生操作兩個舞台背景與四個角色
操作二
3. 角色與造型的差別
同一個角色新增不同造型
積木種類介紹，拖曳積木及刪除積木
利用積木堆疊產生造型切換效果及按空白鍵移動

- ✚ 節次 2：
- ✚ 預期學習成果：90%
- ✚ 時間分配（複習 3/老師 15/學生 15/評量 7 分鐘）
- ✚ 適用年級：五年級
- ✚ 學生經驗：Win7 操作及 office 操作
- ✚ 課程安排

教學內容	重點說明	教學技巧	評量方式	時間
複習	1. 開啟與結束 Scratch 2. 開啟檔案	操作示範	實作	
小試身手 分 2-3 次說明	1. 開啟舊檔:海底世界 2. 編輯舞台 3. 新增腳色 4. 角色編輯 5. 插入圖片與縮放	操作示範 合作學習 重點提示	提問 實作	
補充教學	角色顏色變化	操作示範 合作學習 重點提示	實作	

操作一

1. 小試身手:開啟 D 碟/課程練習/第一課
2. 點選舞台編輯
新增文字：編輯班級座號姓名
3. 新增角色

新增章魚：按編輯點左右翻轉，縮小章魚(提示兩個造型要按次數一樣)
新增章魚造型：按編輯點左右翻轉撰寫積木
章魚切換造型
4. 新增鯊魚角色
匯入兩個造型
撰寫積木：鯊魚按空白鍵移動 10 步，碰到邊緣反彈，只能左右翻轉
5. 學生自行練習
6. 變化顏色
7. 另存新檔

回饋：

開啟舊檔案呈現作品有效吸引學生學習動機。