

保西國小樂樂棒普及化實施計畫

一、活動名稱：跑壘接力

二、活動地點：本校操場

三、活動時間：期末考後(日期另定)

四、活動對象：一年級全體學生

五、比賽規定：

1. 年段老師協調參與活動人數。【最好全班參加】
2. 參賽者從本壘 > 一壘 > 二壘 > 三壘 > 本壘。回本壘後將接力棒傳給下一棒。
3. 全班完成後秒數最少為獲勝班級。

六、活動目的：

學童藉由活動中，了解樂樂棒球的壘包順序。

七、本計畫經校長核准後實施，修正時亦同。

保西國小樂樂棒普及化實施計畫

一、活動名稱：打擊跑壘接力賽

二、活動地點：本校操場

三、活動時間：期末考後(日期另定)

四、活動對象：二年級全體學生

五、比賽規定：

1. 年段老師協調參與活動人數。【最好全班參加】
2. 參賽者手握球棒，對著打擊座（沒有放球）作出揮棒動作後，順手將球棒放至於本壘板附近，不可以甩棒。
3. 參賽者揮棒後開始計時，並從本壘>一壘>二壘>三壘>本壘。跑完本壘停止計時，下一棒就位。
4. 全班完成後秒數最少為獲勝班級。

六、活動目的：

藉由比賽過程，讓學童了解如何揮棒，並養成不用棒的習慣。

七、本計畫經校長核准後實施，修正時亦同。

保西國小樂樂棒普及化實施計畫

一、活動名稱：擊球跑壘接力賽

二、活動地點：本校操場

三、活動時間：期末考後(日期另定)

四、活動對象：三年級全體學生

五、比賽規定：

1. 年段老師協調參與活動人數。【最好全班參加】
2. 參賽者手握球棒，將球擊出 5 公尺外（沒有球數限制），並順手將球棒放至於本壘板附近，不可以甩棒。
3. 參賽者揮棒後開始計時，並從本壘 > 一壘 > 二壘 > 三壘 > 本壘。跑完本壘停止計時，下一棒就位。
4. 全班完成後秒數最少為獲勝班級。

六、活動目的：

藉由比賽過程，讓學童了解如何揮棒並將球擊出 5 公尺外，並養成不甩棒的習慣。

七、本計畫經校長核准後實施，修正時亦同。

保西國小樂樂棒普及化實施計畫

一、活動名稱：傳接球接力賽

二、活動地點：本校操場

三、活動時間：期末考後(日期另定)

四、活動對象：四年級全體學生

五、比賽規定：

1. 年段老師協調參與活動人數。【最好全班參加】
2. 參賽者四人一組，每人間隔 15 公尺， $A > B > C > D$ ，D 接到球後再將球回傳， $D > C > B > A$ 。
3. 參賽者從 A 傳球後開始計時，並回傳至 A 後停止計時（此時 A 必須確實握住球）。
4. 傳接過程中，可以小助跑，但不可超過 5 公尺，如發生球落地，每落地一次加 2 秒，以此類推。球如果落地，接的隊員必須將球撿回，並站回自己的點，才可以繼續投給下一位。
5. 全班完成後秒數最少為獲勝班級。

六、活動目的：

藉由比賽過程，讓學童了解傳接球的技巧，並減少掉球的機會。

七、本計畫經校長核准後實施，修正時亦同。

保西國小樂樂棒普及化實施計畫

一、活動名稱：樂樂棒球比賽

二、活動地點：本校操場

三、活動時間：期末考後(日期另定)

四、活動對象：五年級全體學生

五、比賽規定：

1. 年段老師協調參與活動人數。【最好全班參加】
2. 全班分成 A、B 組，A 組為實力較強的學生，B 組則為一般生。【男、女生人數各一半】
3. 比賽成績為 A、B 兩組分數相加，分數較高者為獲勝班級。

六、活動目的：

藉由比賽過程，讓學童加強團體默契，並養成互助合作的態度。

七、本計畫經校長核准後實施，修正時亦同。

保西國小樂樂棒普及化實施計畫

一、活動名稱：樂樂棒球比賽

二、活動地點：本校操場

三、活動時間：期末考後(日期另定)

四、活動對象：六年級全體學生

五、比賽規定：

4. 年段老師協調參與活動人數。【最好全班參加】
5. 全班分成 A、B 組，A 組為實力較強的學生，B 組則為一般生。【男、女生人數各一半】
6. 比賽成績為 A、B 兩組分數相加，分數較高者為獲勝班級。

六、活動目的：

藉由比賽過程，讓學童加強團體默契，並養成互助合作的態度。

七、本計畫經校長核准後實施，修正時亦同。