

【資訊】領域課程實施計畫

臺北市松山國小 110 學年度第 1 學期 五年級 課程計畫

課程名稱	Scratch3
設計理念及目的	教導學生認識 scratch 軟體，瞭解程式設計概念，藉由範例單元的實作，進行邏輯訓練及運算思維的活化，讓學生了解如何運用程式來設計遊戲並解決問題。

計畫內容				
主題	次主題	設計者	陳正一	
用 S C R A T C H 玩 M I C R O B I T	課程領域	自然與生活科技		
	議題融入	<input checked="" type="checkbox"/> 資訊教育	<input type="checkbox"/> 人權教育	<input type="checkbox"/> 海洋教育
		<input type="checkbox"/> 環境教育	<input type="checkbox"/> 家政教育	<input type="checkbox"/> 國防教育
		<input type="checkbox"/> 性別平等教育	<input type="checkbox"/> 生涯發展教育	<input type="checkbox"/> 消費者保護
	基本能力	規劃、組織與實踐 運用科技與資訊 主動探索與研究 獨立思考與解決問題		
	能力指標	2-2-6 能熟練中英文輸入。 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 4-3-1 能應用網路的資訊解決問題。		
	學習目標	熟悉 scratch 軟體操作介面。 參考範例進行實作。 設計屬於自己的遊戲。		
	結合學校教育目標	多元學習	<input type="checkbox"/> 多方涉獵新知	<input checked="" type="checkbox"/> 勇於嘗試錯誤
			<input checked="" type="checkbox"/> 開發潛能學習	<input type="checkbox"/> 展現自我長才
		健康成長	<input type="checkbox"/> 鍛鍊強健體魄	<input type="checkbox"/> 保持活力精神
		<input type="checkbox"/> 培養健康心理	<input checked="" type="checkbox"/> 快快樂樂成長	
	虛心尊重	<input checked="" type="checkbox"/> 虛心接受建議	<input checked="" type="checkbox"/> 坦然面對錯誤	
		<input checked="" type="checkbox"/> 尊重他人意見	<input type="checkbox"/> 謙虛領受榮耀	
	鑑賞技藝	<input type="checkbox"/> 欣賞藝文創作	<input type="checkbox"/> 培養鑑賞能力	
		<input checked="" type="checkbox"/> 廣覽名家作品	<input type="checkbox"/> 涵養文藝氣息	
教學節數	20 節			
實施班級	<input checked="" type="checkbox"/> 全學年 <input type="checkbox"/> A 班群 <input type="checkbox"/> B 班群			
活動內容說明	藉由 8 個單元範例，個別認識 scratch 程式積木的運用，參考課程範例及網路資源，自行創立主			

		題，利用 scratch 進行遊戲創作設計。
	多媒體使用說明	<input type="checkbox"/> Power Point <input type="checkbox"/> YouTube <input type="checkbox"/> 酷課雲 <input checked="" type="checkbox"/> 其他：scratch
	教學資源準備	課本、網際網路。
	評量方式	一、量化： 實作與練習 70%，上課表現 30% 二、質性： 1. 熟悉 scratch 軟體操作介面。 2. 參考範例進行練習遊戲設計。 3. 能嘗試修改遊戲並修正錯誤。
	學習單	無

【資訊】領域課程實施計畫

臺北市松山國小 110 學年度第 2 學期 五年級 課程計畫

課程名稱	micro:bit 麥昆小車隨意 GO
設計理念及目的	教導學生認識 makecode 編寫程式網站及 microbit 麥昆小車，瞭解程式設計概念，藉由範例單元的實作，進行邏輯訓練及運算思維的活化，讓學生了解程式及開發板可以如何運用在生活上。

計畫內容				
主題	次主題	設計者	陳正一	
用 S C R A T T H C H 玩 M I C R O B I T	課程領域	自然與生活科技		
	議題融入	<input checked="" type="checkbox"/> 資訊教育	<input type="checkbox"/> 人權教育	<input type="checkbox"/> 海洋教育
		<input type="checkbox"/> 環境教育	<input type="checkbox"/> 家政教育	<input type="checkbox"/> 國防教育
		<input type="checkbox"/> 性別平等教育	<input type="checkbox"/> 生涯發展教育	<input type="checkbox"/> 消費者保護
	基本能力	規劃、組織與實踐 運用科技與資訊 主動探索與研究 獨立思考與解決問題		
	能力指標	2-2-6 能熟練中英文輸入。 3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 4-3-1 能應用網路的資訊解決問題。		
	學習目標	熟悉 makecode 編寫程式網站操作介面。 熟悉 microbit 麥昆小車各種感測器的基本運用原理 參考範例進行任務實作。		
	結合學校教育目標	多元學習	<input type="checkbox"/> 多方涉獵新知	<input checked="" type="checkbox"/> 勇於嘗試錯誤
			<input checked="" type="checkbox"/> 開發潛能學習	<input type="checkbox"/> 展現自我長才
		健康成長	<input type="checkbox"/> 鍛鍊強健體魄	<input type="checkbox"/> 保持活力精神
		<input type="checkbox"/> 培養健康心理	<input checked="" type="checkbox"/> 快快樂樂成長	
	虛心尊重	<input checked="" type="checkbox"/> 虛心接受建議	<input checked="" type="checkbox"/> 坦然面對錯誤	
		<input checked="" type="checkbox"/> 尊重他人意見	<input type="checkbox"/> 謙虛領受榮耀	
	鑑賞技藝	<input type="checkbox"/> 欣賞藝文創作	<input type="checkbox"/> 培養鑑賞能力	
		<input checked="" type="checkbox"/> 廣覽名家作品	<input type="checkbox"/> 涵養文藝氣息	
教學節數	20 節			
實施班級	<input checked="" type="checkbox"/> 全學年 <input type="checkbox"/> A 班群 <input type="checkbox"/> B 班群			
活動內容說明	藉由 20 個小單元範例，個別認識麥昆小車的			

		sensor 及外加套件的運用，再參考課程範例及網路資源，思考如何用麥昆小車完成各種任務。
	多媒體使用說明	<input type="checkbox"/> Power Point <input type="checkbox"/> YouTube <input type="checkbox"/> 酷課雲 <input checked="" type="checkbox"/> 其他：makecode 網站
	教學資源準備	課本、網際網路。
	評量方式	一、量化： 實作與練習 70%，上課表現 30% 二、質性： 1. 熟悉 makecode 編寫程式網站操作介面。 2. 熟悉 microbit 麥昆小車的各種感測器的基本運用原理。 3. 參考範例進行任務實作。
	學習單	無