

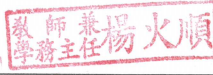



檢閱		召集人	總務主任	輔導主任
		陳瓊媛		
		訓導主任	教務主任	校長
				

【教師領域備課社群及領域召集人設置】會議記錄

時間	104年4月1日13時30分(星期三)	地點	
出席	<p>周淑芬 簡東英 王松娟 李全祜          郭香倩 鄭麗紅 李月雀 陳瓊珊          吳娟蓉 許慧如 李折 吳宗原          王娜玲 費永如 劉政慧 傅千芳 (請簽名)</p>		
列席	(請簽名)		
主席	陳瓊媛 (請簽名)	記錄	傅千芳

報告事項	<p>一、4月15日下午為群組研習，本校辦理「科普閱讀推廣研習」，講座：陳豐月及郭美壽老師。內容為：1.為什麼要重視科普閱讀；2.國際閱讀評量中的科普閱讀；3.國小適合的科普閱讀文本與主題；4.科普閱讀指導策略；5.科普閱讀教學示例。</p> <p>二、請103學年參與「教師專業發展評鑑」夥伴，把握時間進行教學觀察，受評者於4月30日前提交評鑑結果相關資料予評鑑者，於5月19日前提交評鑑結果(含綜合報告及專業成長計畫)至教學組。丁一顧教授將於5月22日(五)14:00到校併同召開推動小組會議，審閱初階評鑑人員認證相關資料。</p> <p>三、本次領域備課社群研修主題：<u>變成桌遊的教室</u></p>
------	---

<p>討論事項</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 歐洲桌遊介紹, 透過歐洲民族大遷徙, 查詢相關資料, 競標後獲得獎勵, 即獲勝利。</li> <li>2. 說明遊戲規則後, 各組競標後領回圖卡, 寫下介紹重點</li> <li>3. 發圖卡(祕密評審), 報告時, 其它各組互相評賞。</li> <li>4. 寫下給分, 介紹給分規則。</li> <li>5. 上台講感想, 給加分, 累計總分</li> <li>6. 不斷重複玩, 桌遊遊戲可以更換內容。</li> <li>7. 講解桌遊內容以及機制, 做決策可以評估風險, 以及後設認知, 最後引發內在思維。</li> </ol>
<p>臨時動議</p>	
<p>其它</p>	

(若版面不足, 請自行增列; 相關附件請併同會議記錄附上)