

民安國小 104 學年度資訊競賽實施辦法

三年級中文注音打字比賽

一、依據：本校教務處教學工作計畫。

二、目的：

(一)鼓勵學生學習電腦，奠定良好的資訊基礎。

(二)引起學生學習電腦的興趣及好奇心，培養學生資訊基本能力。

(三)拓展語言學習生活化及國際化。

三、辦理方式：

(一)比賽日期：105 年五月 13 日（星期五）上午 8：00~8：30。

* 8：00 於忠孝樓三樓 312 電腦教室報到

(二)比賽地點：忠孝樓三樓 312 電腦教室。

(三)參加對象：三年級學生。（每班一至二名）

(四)比賽規則：每位選手兩次競賽機會，競賽項目為 D 快打高手注音、200 秒、速度和等級任選，以分數高低為比賽標準。

(五)獎勵：前六名頒發獎狀、獎品，以資鼓勵。

(六)報名日期：105 年 5 月 1 ~ 5 月 10 日上網報名(民安首頁/右側-報修&填報/校內網路填報/三年級打字比賽)完成報名。

四年級文章打字比賽

一、依據：本校教務處教學工作計畫。

二、目的：

- (一) 鼓勵學生學習電腦，奠定良好的資訊基礎。
- (二) 引起學生學習電腦的興趣及好奇心，培養學生資訊基本能力。
- (三) 拓展語言學習生活化及國際化。

三、辦理方式：

(一) 比賽日期：105 年五月 12 日（星期四）上午 8：00~8：40。

* 8：00 於忠孝樓三樓 312 電腦教室報到

(二) 比賽地點：忠孝樓三樓 312 電腦教室。

(三) 參加對象：四年級學生。（每班一至二名）

(四) 比賽規則：依裁判發給的中英文文章，在 30 分鐘內逐字打稿，一個字一分計，錯字一個字倒扣一分，以分數多者為優勝。

(五) 獎勵：前六名頒發獎狀、獎品，以資鼓勵。

(六) 報名日期：105 年 5 月 1~5 月 10 日上網報名。（民安首頁/右側-填報&報修/校內網路填報/四年級文章打字比賽）

五、六年級 Scratch 程式設計競賽

壹、目的：為提升本校學生之資訊應用能力，特定此項資訊競賽活動。

貳、辦理單位：教務處資訊組。

參、競賽對象：五、六年級各班選出資訊課程「Scratch 動畫或遊戲設計」優良作品 1~2 件參加比賽。

肆、比賽日期：105.03.21(一)~105.04.8(五)。

伍、活動地點：於資訊課時製作！

陸、競賽主題：不限主題。任何主題，遊戲、或動畫皆可。

柒、評審辦法：由資訊組長，及所有資訊老師擔任評審，取前六名優勝作品。

甲、評審標準：

1. 表現創意(20%)
2. 程式技巧(20%)
3. 內容正確性(20%)
4. 美工設計(20%)
5. 內容完整度(20%)

捌、其他說明：

1. 本資訊競賽活動係以競賽活動結合資訊課程的方式進行。
2. 資訊課程「Scratch 動畫或遊戲設計」優良作品，可以由班級導師、小朋友、或資訊老師選出 1~2 件作品。並於報名時間內報名。報名之後，再請小朋友於資訊課時加強其作品。並於 105.04.8 (五)下午 04:00 停止相關修改。
3. 參賽的作品，不得有抄襲他人作品、及侵犯著作權之行為。主辦單位若對參賽作品有違反著作權之行為顧慮時，得取消參賽資格。
4. 本校有權任意使用參賽作品或連結之。
5. 活動期間，若有任何補充或修正，將立即於本校網頁公佈施行。

承辦人：

教師兼
資訊組長 陳正芳

主任：

教師兼
教務主任 劉靜雅

校長：

校長 梁榮富